

## Jeu-questionnaire du chapitre 8

**Objectif** • Remplis ce jeu-questionnaire. Tu pourras ainsi vérifier ce que tu as retenu des technologies faisant appel à la lumière.

### Ce que tu dois faire

- Lis attentivement les instructions ci-dessous avant de répondre à chaque série de questions.

### Associations

Devant chaque énoncé de la colonne de gauche, indique la lettre représentant le terme de la colonne de droite qui correspond le mieux à l'énoncé.

- |  |                            |
|--|----------------------------|
| ___ 1. Utilise la réfraction, fait converger la lumière.               | a) une lentille convexe    |
| ___ 2. Utilise la réfraction, fait diverger la lumière.                | b) un miroir convexe       |
| ___ 3. Utilise la réflexion, fait diverger la lumière.                 | c) un prisme rectangulaire |
| ___ 4. Utilise la réflexion, fait converger la lumière.                | d) un miroir concave       |
| ___ 5. Utilise la réfraction sans modifier la direction de la lumière. | e) une lentille concave    |
| ___ 6. Le type d'image formée par un miroir convexe.                   | f) virtuelle               |

### À remplir

Utilise le terme exact pour remplir les espaces.

- Une lentille \_\_\_\_\_ est plus épaisse au milieu que sur les bords.
- Un miroir \_\_\_\_\_ procure un grand champ de vision mais les objets dans le miroir ont l'air plus petits et plus éloignés.
- Le \_\_\_\_\_ transmet un signal de l'œil au cerveau.
- La \_\_\_\_\_ est une ligne imaginaire qui est perpendiculaire à une surface.
- Le diaphragme d'un appareil photo contrôle la taille de l'\_\_\_\_\_.
- L'image grossie dans une loupe est une image \_\_\_\_\_.
- Chez une personne presbyte, la lumière émise par des objets rapprochés converge \_\_\_\_\_ la rétine.

# Jeu-questionnaire du chapitre 8 (suite)

## Identification

14. Décris l'attitude et le type d'image représentés sur le schéma de droite.

---



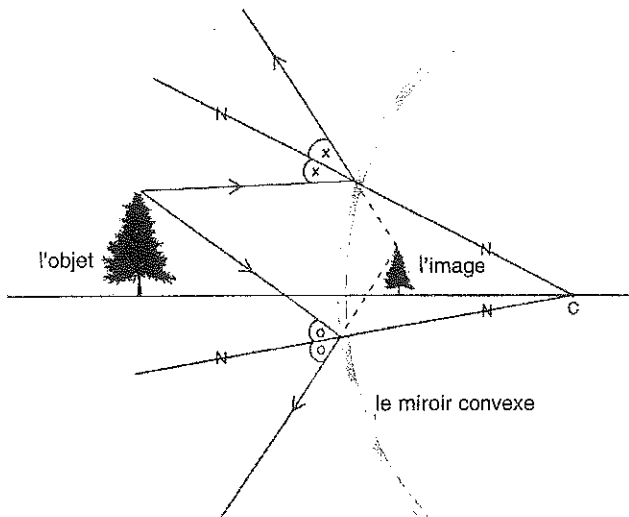
---



---

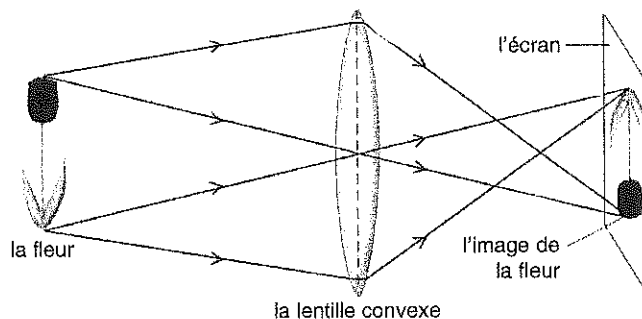


---



15. Décris l'attitude et le type d'image représentés sur le schéma ci-dessous.

---



## Schémas

16. Sur chacun des deux schémas ci-dessous, représente le parcours des rayons lumineux parallèles qui traversent la lentille.

